

## Bingo verslavingsrisico analyse

In dit document de uitleg van de berekening van de verslavingsrisico score voor **bingo** op basis van de ASTERIG® methode.

[Lees meer over de ASTERIG® methode op casino.nl](#)

Omdat er zowel online als offline varianten bestaan, en in sommige gevallen versies met of zonder jackpot of speciale spelelementen zijn, geven we per spel twee scores:

- Minimale score (min): deze gaat uit van de variant met het laagste risico. Dit is doorgaans een standaardversie in een landgebonden casino zonder speciale elementen.
- Maximale score (max): deze gaat uit van een variant met het hoogste risico. Dit is doorgaans een online variant met extra spelelementen zoals een jackpot.

[Leer meer over bingo op Casino.nl](#)

Op de volgende pagina's vind je een tabel met de antwoorden, punten en scores.

Elk antwoord heeft een vast aantal punten, deze wordt vermenigvuldigd met een factor om vervolgens tot een score te komen.

Wil je zelf scores berekenen op basis van de ASTERIG® methode? Dat kan, we hebben een tool in Google Sheets gemaakt waarbij je per parameter zelf de antwoorden kan selecteren en de score wordt dan vervolgens automatisch uitgerekend en het risiconiveau bepaald. Je vindt de tool via deze [link](#).

Parameter	Beschrijving	factor	antwoord		punten		score	
			min	max	min	max	min	max
Gebeurtenis frequentie	Tijd tussen inzet, uitslag en volgende inzet mogelijkheid	8	> 10 minuten ≤ 1 uur	> 15 seconden ≤ 1 minuut	3.75	7.5	30	60
Uitbetalings interval	Tijd tussen inzet en winstuitbetaling	6	> 10 minuten ≤ 1 uur	> 1 minuut ≤ 3 minuten	3.75	6.25	22.5	37.5
Jackpot	Uitzonderlijke hoge prijs of één die progressief toeneemt	5	Niet-bestaand	≥ €50.000 < €100.000	0	7.5	0	37.5
Speel continuïteit	Hoelang er aaneengesloten gespeeld kan worden.	8	> 30 minuten ≤ 1 uur continu gokken	> 3 uur continu gokken	5	10	40	80
Winst kans	De statistische winkans	6	> 0% ≤ 0.1%	> 25%	1.25	10	7.5	60
Beschikbaarheid	Toegankelijkheid van deelname	7	Gokmogelijkheid en binnen een straal van > 100 km	Gokmogelijkheden thuis/werkplek	0	10	0	70
Simultane inzetmogelijkheden	Mogelijkheid tot inzetten van meerdere weddenschappen tegelijkertijd.	6	Geen meerdere speel- of inzetmogelijkheden	Meerdere speelmogelijkheden en meerdere inzetmogelijkheden	0	10	0	60
Inzet variatieit	Mate waarin er voor verschillende bedragen gewed kan worden.	6	Geen variabele (= vaste) inzetbedrag	Variabele inzet, beperkt inzetbedrag	0	5	0	30
Zintuigelijke prikkelingen	Visuele en auditieve elementen die de zintuigen prikkelen en daardoor een psychologisch effect hebben	4	Niet-bestaande auditieve of visuele effecten	Auditieve en visuele effecten bestaan	0	5	0	20
Bijna winst gevoel	Uitkomsten waarbij de speler het gevoel krijg bijna gewonnen te hebben.	6	Onbedoeld gecreëerd, toevallig voorkomend	Onbedoeld gecreëerd, toevallig voorkomend	5	5	30	30
Score					<b>18.75</b>	<b>76.25</b>	<b>130</b>	<b>485</b>
Risico category							B	D

Laatst geupdate: 08 januari 2025

Verslavingsrisico analyse © 2024 by Casino.nl is licensed under CC BY-SA 4.0 

De gebeurtenisfrequentie verschilt sterk tussen offline en online gokken. Offline varianten hebben een tijdsinterval tussen inzetten van >10 minuten tot 1 uur, wat resulteert in een score van 30. Online gokken daarentegen biedt intervallen van slechts 15 seconden tot 1 minuut, wat het risico verhoogt naar een score van 60.

Het uitbetalingsinterval is offline langer (>10 minuten tot 1 uur) en resulteert in een score van 22.5. Online spellen verkorten dit interval naar 1-3 minuten, waardoor de score oploopt tot 37.5. Dit versnelt de feedbackcyclus, wat het risico verhoogt.

De aanwezigheid van een jackpot verhoogt het risico significant. Offline spellen zonder jackpot hebben een score van 0, terwijl online varianten jackpots van €50.000 tot €100.000 bieden, wat resulteert in een score van 37.5.

Bij speelcontinuïteit kunnen spelers offline maximaal 1 uur onafgebroken spelen (score: 40). Online spellen ondersteunen meer dan 3 uur continu spelen, wat het risico verhoogt naar 80.

De winstkans varieert van minimaal (>0% tot 0.1%) offline, met een score van 7.5, tot maximaal (>25%) online, wat leidt tot een veel hoger risico van 60. Hogere winstkansen kunnen spelers aanmoedigen langer door te spelen.

Beschikbaarheid is offline beperkt tot locaties op meer dan 100 km afstand, met een score van 0. Online gokken is overal en altijd beschikbaar, wat resulteert in een verhoogde score van 70.

Bij simultane inzetmogelijkheden biedt offline gokken geen optie voor meerdere inzetten tegelijkertijd (score: 0), terwijl online platforms vaak meerdere inzetten mogelijk maken, wat de score verhoogt naar 60.

Inzetvariatie is offline meestal beperkt tot vaste bedragen (score: 0). Online spellen bieden variabele inzetten, waardoor het risico stijgt tot een score van 30.

De mate van zintuigelijke prikkelingen is offline afwezig (score: 0), terwijl online spellen vaak gebruik maken van visuele en auditieve effecten, wat een score van 20 oplevert.

Het bijna winst gevoel blijft in beide contexten gelijk, met een score van 20 in zowel offline als online spellen.

De totaalscores tonen een duidelijke toename van risico's in de online context, met een minimumscore van 130 en een maximumscore van 485, wat leidt tot risicocategorieën B en D.