

Krasloten verslavingsrisico analyse

In dit document de uitleg van de berekening van de **verslavingsrisico score voor krasloten** op basis van de ASTERIG® methode.

[Lees meer over de ASTERIG® methode op casino.nl](#)

Omdat er zowel online als offline varianten bestaan, en in sommige gevallen versies met of zonder jackpot of speciale spelelementen zijn, geven we per spel twee scores:

- Minimale score (min): deze gaat uit van de variant met het laagste risico. Dit is doorgaans een standaardversie in een landgebonden casino zonder speciale elementen.
- Maximale score (max): deze gaat uit van een variant met het hoogste risico. Dit is doorgaans een online variant met extra spelelementen zoals een jackpot.

[Leer meer over krasloten op Casino.nl](#)

Op de volgende pagina's vind je een tabel met de antwoorden, punten en scores.

Elk antwoord heeft een vast aantal punten, deze wordt vermenigvuldigd met een factor om vervolgens tot een score te komen.

Wil je zelf scores berekenen op basis van de ASTERIG® methode? Dat kan, we hebben een tool in Google Sheets gemaakt waarbij je per parameter zelf de antwoorden kan selecteren en de score wordt dan vervolgens automatisch uitgerekend en het risiconiveau bepaald. Je vindt de tool via deze [link](#).

Parameter	Beschrijving	factor	antwoord		punten		score	
			min	max	min	max	min	max
Gebeurtenis frequentie	Tijd tussen inzet, uitslag en volgende inzet mogelijkheid	8	> 1 minuut ≤ 3 minuten	> 5 seconden ≤ 15 seconden	6.25	8.75	50	70
Uitbetalings interval	Tijd tussen inzet en winstuitbetaling	6	> 3 minuten ≤ 10 minuten	> 5 seconden ≤ 15 seconden	5	8.75	30	52.5
Jackpot	Uitzonderlijke hoge prijs of één die progressief toeneemt	5	≥ €10.000 < €50.000	≥ €100.000 < €1.000.000	6	8.75	30	43.75
Speel continuïteit	Hoelang er aaneengesloten gespeeld kan worden.	8	≤ 5 minuten continu gokken	> 3 uur continu gokken	0	10	0	80
Winst kans	De statistische winkans	6	> 5% ≤ 10%	> 25%	7.5	10	45	60
Beschikbaarheid	Toegankelijkheid van deelname	7	Gokmogelijkheid en binnen een straal van > 100 km	Gokmogelijkheden thuis/werkplek	0	10	0	70
Simultane inzetmogelijkheden	Mogelijkheid tot inzetten van meerdere weddenschappen tegelijkertijd.	6	Geen meerdere speel- of inzetmogelijkheden	Meerdere speelmogelijkheden of meerdere inzetmogelijkheden	0	5	0	30
Inzet variatieit	Mate waarin er voor verschillende bedragen gewed kan worden.	6	Geen variabele (= vaste) inzetbedrag	Variabele inzet, beperkt inzetbedrag	0	5	0	30
Zintuigelijke prikkelingen	Visuele en auditieve elementen die de zintuigen prikkelen en daardoor een psychologisch effect hebben	4	Niet-bestaande auditieve of visuele effecten	Auditieve en visuele effecten bestaan	0	5	0	20
Bijna winst gevoel	Uitkomsten waarbij de speler het gevoel krijg bijna gewonnen te hebben.	6	Onbedoeld gecreëerd, toevallig voorkomend	Onbedoeld gecreëerd, toevallig voorkomend	5	5	30	30
Score					29.75	76.25	185	486.25
Risico category							B	D

Laatst geupdate: 29 oktober 2024.

Gebeurtenis Frequentie - Score: 50 - 70: Bij krasloten offline is er meer tijd tussen het kopen, krassen en het kunnen kopen van een nieuw lot (minimaal 1 minuut), wat het risico beperkt. Online kunnen krasloten echter binnen 5 tot 15 seconden na een inzet opnieuw worden gespeeld, wat het risico vergroot door de snelle opeenvolging van speelrondes.

Uitbetalings Interval - Score: 30 - 52.5: Offline krasloten kennen een langere wachttijd voor uitbetaling, op z'n minst 3 tot 10 minuten. Online zijn uitbetalingen echter vrijwel direct beschikbaar (binnen 5 tot 15 seconden), wat het gevoel van beloning versnelt en het risico op herhaalde inzetten verhoogt.

Jackpot - Score: 43.75: De jackpotbedragen voor krasloten variëren van €100.000 tot €1.000.000. De aantrekkingskracht en het risico stijgen mee met deze hogere jackpots online, die door hun toenemende waarden extra aanzetten tot deelname.

Speel Continuïteit - Score: 0 - 80: Offline krasloten bieden slechts enkele minuten continue speeltijd per lot, terwijl online krasloten ononderbroken urenlang beschikbaar zijn. Deze online continuïteit verhoogt het risico door de mogelijkheid tot lang achtereen spelen.

Winst Kans - Score: 45 - 60: De winkansen bij krasloten zijn offline gemiddeld tussen 5% en 10%. Online zijn deze kansen vaak hoger, tot 97%, wat het spel aantrekkelijker maakt en kan leiden tot meer inzetten door het idee van grotere winstmogelijkheden.

Beschikbaarheid - Score: 0 - 70: Offline krasloten zijn enkel beschikbaar op bepaalde locaties, terwijl online toegang altijd mogelijk is, zelfs thuis. Dit verhoogt het risico doordat deelname eenvoudiger en continu beschikbaar is.

Simultane Inzetmogelijkheden - Score: 0 - 30: Bij krasloten bestaat meestal geen mogelijkheid om meerdere inzetten tegelijkertijd te plaatsen, wat het risico relatief laag houdt. In sommige online platforms kunnen echter wel meerdere loten snel achter elkaar worden aangeschaft, wat de speelintensiteit kan verhogen.

Inzet Variëteit - Score: 0 - 30: Krasloten hebben meestal een vaste prijs, zonder inzetvariatie. Online kunnen echter extra functies of premium loten tegen hogere prijzen beschikbaar zijn, wat het risico op hogere uitgaven per spel vergroot.

Zintuigelijke Prikkelingen - Score: 0 - 20: Offline krasloten bieden weinig zintuiglijke prikkelingen, terwijl online versies vaak visuele en auditieve effecten toevoegen die de aantrekkingskracht en het risico verhogen door een extra stimulans tot doorspelen.

Bijna Winst Gevoel - Score: 30 - 30: Het bijna-winst gevoel is meestal toevallig en onbedoeld aanwezig bij krasloten, zowel offline als online. Hierdoor is er weinig verschil in risicoscore voor dit parameter.

Totale Score: 198.75 - 486.25 Conclusie: Risicocategorie B (Offline) tot D (Online)

Krasloten variëren van laag tot hoog risico, met online opties die een grotere kans op risicovol gedrag vertonen door hun snellere, meer continu beschikbare en stimulerende karakter.

Laatst geupdate: 29 oktober 2024.